A. Mastromarco, A scuola: giocare, costruire, fare per …
imparare l'italiano con il metodo TPR!

TPR IN CLASSE

I comandi illustrati

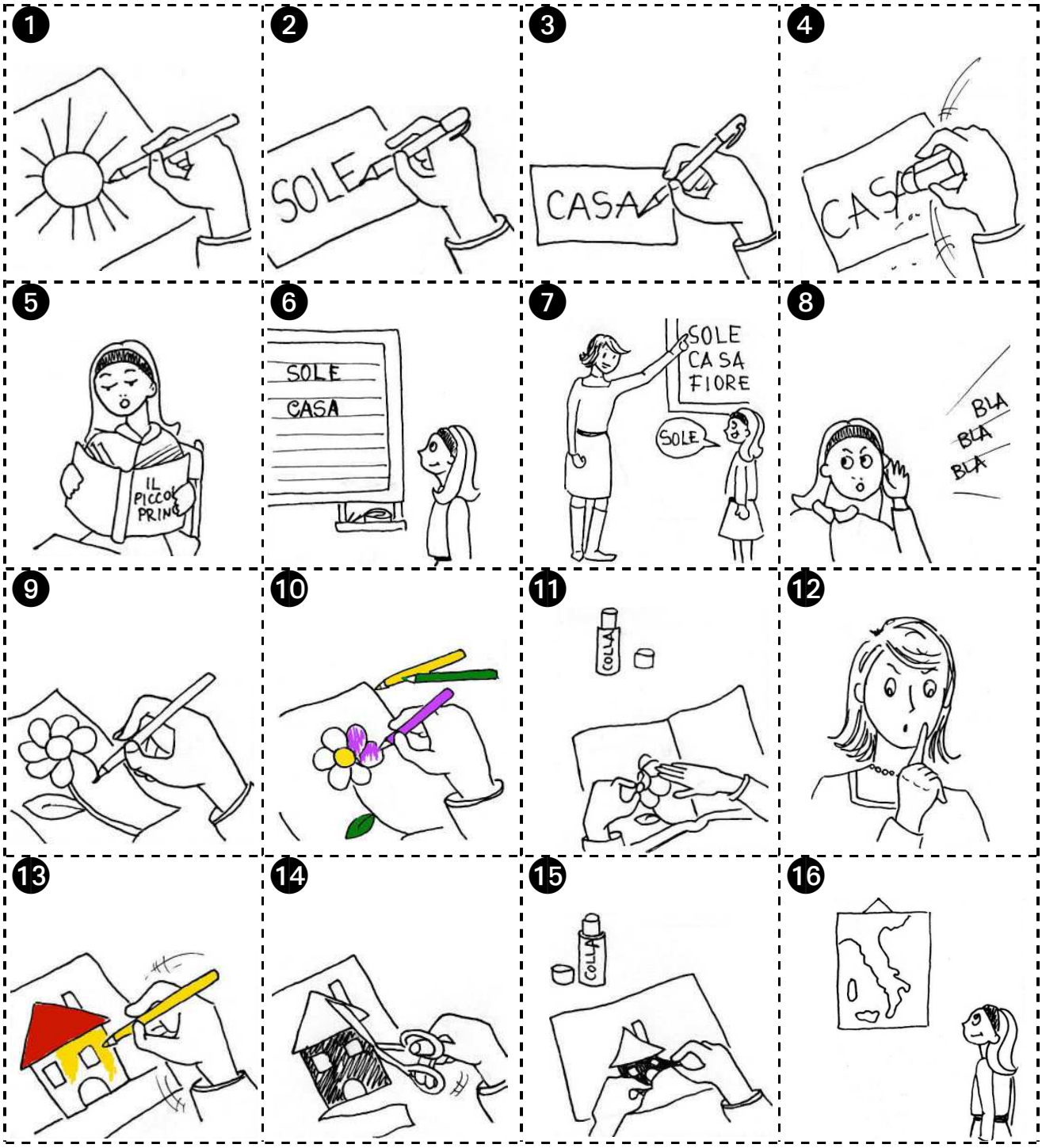
La prima lezione TPR



Hai indovinato? Controlla

1. ALZATI - 2.CAMMINA - 3. SALTA - 4.TOCCA il libro - 5.SALTA 2 volte - 6.GIRA - 7.FERMATI - 8.SIEDITI - 9.VAI a posto - 10.CORRI - 11.GIRA intorno alla sedia - 12.SIEDITI sul banco - 13.TOCCA la lavagna 14.CAMMINA fino alla porta - 15.VIENI qui - 16.TOCCA la finestra

Comandi in classe: i più semplici



Hai indovinato? Controlla

1. DISEGNA il sole - 2.SCRIVI sole - 3.SCRIVI casa - 4.CANCELLA - 5.LEGGI - 6.GUARDA la lavagna - 7.LEGGI alla lavagna - 8.ASCOLTA - 9.DISEGNA un fiore - 10. COLORA il fiore - 11. INCOLLA il fiore sul quaderno - 12. Silenzio! - 13.COLORA la casa - 14. RITAGLIA la casa - 15. INCOLLA la casa sul foglio - 16.GUARDA la carta geografica

L'astuccio



Hai indovinato? Controlla

1.PRENDI la gomma - 2.DAMMI la colla - 3.TIENI la colla - 4.TEMPERA la matita - 5.DAMMI le forbici - 6.TIENI le forbici - 7. METTI il righello nell'astuccio - 8. PORTA il quaderno al tuo compagno - 9. METTI il quaderno nello zaino - 10.PRENDI il temperino nell'astuccio - 11.PORTA lo zaino al tuo compagno 12.METTI l'astuccio nello zaino - 13.METTI a posto le forbici - 14.DAMMI i pennarelli - 15.PORTAMI il diario 16.METTI a posto il libro

Riepilogo comandi + numeri e colori



Hai indovinato? Controlla

1.CONTA fino a 3 - 2.PRENDI 3 matite - 3.PRENDI 2 quaderni - 4.DISEGNA 2 bambini - 5.DAMMI 3 matite 6.CONTA 4 sedie - 7.PRENDI il pennarello viola - 8.METTI 2 pennarelli sul banco - 9.DISEGNA 4 case 10.METTI 2 gomme nell'astuccio - 11.CONTA le gomme - 12.METTI 2 pennarelli per terra - 13.DAMMI 2 quaderni - 14.PORTAMI 3 pennarelli - 15.PRENDI il pennarello rosso - 16.PORTAMI 2 quaderni

In palestra



Hai indovinato? Controlla

1.ALZA le braccia - 2.CAMMINA sulla punta dei piedi - 3.CAMMINA sui talloni - 4.CAMMINA a quattro zampe 5.CORRI - 6. CORRI a passi lunghi - 7.SDRAIATI a pancia in su - 8.SDRAIATI a pancia in giù - 9.ALZA le gambe - 10.ALZA la gamba destra - 11.INGINOCCHIATI - 12.SIEDITI a gambe incrociate - 13.SALTA - 14.SALTA come una rana - 15.LANCIA la palla - 16.PRENDI la palla

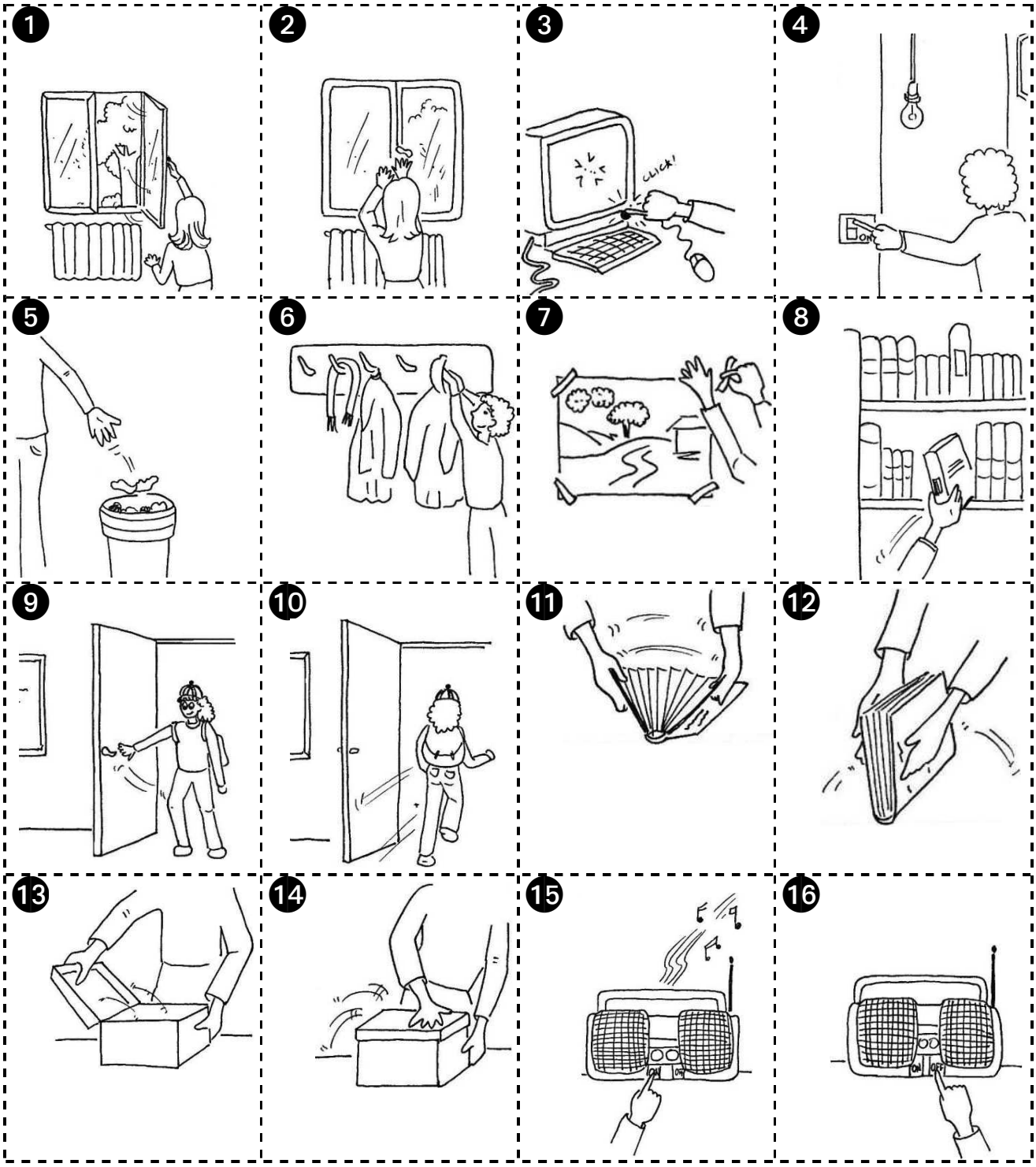
Comandi e posizioni in movimento



Hai indovinato? Controlla

1.SALTA fuori dal cerchio - 2.SALTA dentro il cerchio - 3.LANCIA la palla in alto - 4.LANCIA la palla in basso 5.GUARDA in su - 6.GUARDA in giù - 7.SIEDITI di fronte alla maestra - 8.CAMMINA davanti alla maestra 9.VAI dietro alla maestra - 10.PASSA sotto il banco - 11.SALI sopra il banco - 12.STAI davanti alla lavagna 13.LANCIA la palla a… - 14.VAI lontano da… - 15. SIEDITI vicino a … - 16.STAI dietro la lavagna

L'aula



Hai indovinato? Controlla

1.APRI la finestra - 2.CHIUDI la finestra - 3.ACCENDI il computer - 4.SPEGNI la luce - 5.BUTTA la carta nel cestino - 6.APPENDI la giacca all'attaccapanni - 7.ATTACCA il disegno - 8.METTI a posto il libro - 9.ENTRA in classe - 10.ESCI - 11.APRI il libro - 12.CHIUDI il libro - 13.APRI la scatola - 14.CHIUDI la scatola - 15.ACCENDI il registratore - 16.SPEGNI il registratore

In giro per la scuola



Hai indovinato? Controlla

1.VAI in III B - 2.ANDIAMO in cortile - 3.METTITI in fila - 4.METTITI dietro a … - 5.METTITI davanti a … 6.CHIAMA la maestra - 7.SALI - 8.COLORA il disegno - 9.SALUTA la custode - 10.SCENDI - 11.CHIAMA i compagni - 12.SALUTA la maestra - 13.ENTRA in classe - 14.SIEDITI vicino a … - 15.BUSSA - 16.DAI la mano a …

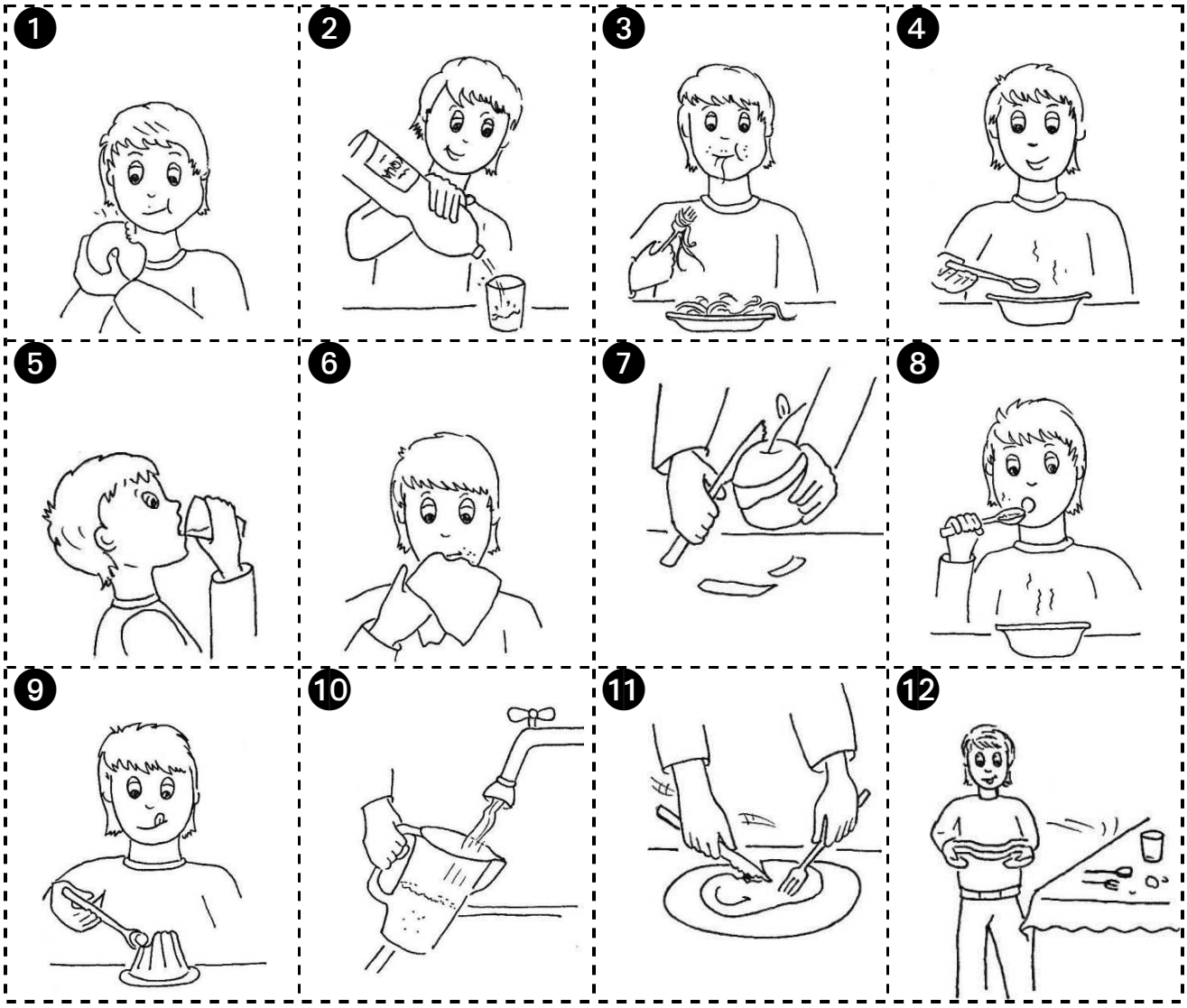
Comandi di tutti i giorni



Hai indovinato? Controlla

1.FAI merenda - 2.LAVATI le mani - 3. GIOCA a pallone - 4. ASPETTA il tuo turno - 5.CHIEDI il permesso 6.ALZA la mano - 7.TOCCA a te! - 8.FINISCI il disegno - 9.ASPETTA i compagni - 10.ANNAFFIA la pianta 11.CHIEDI il permesso … - 12.LAVATI la faccia - 13.GIOCA con la corda - 14.FAI la fila - 15.LAVORA in silenzio 16.FAI l'intervallo

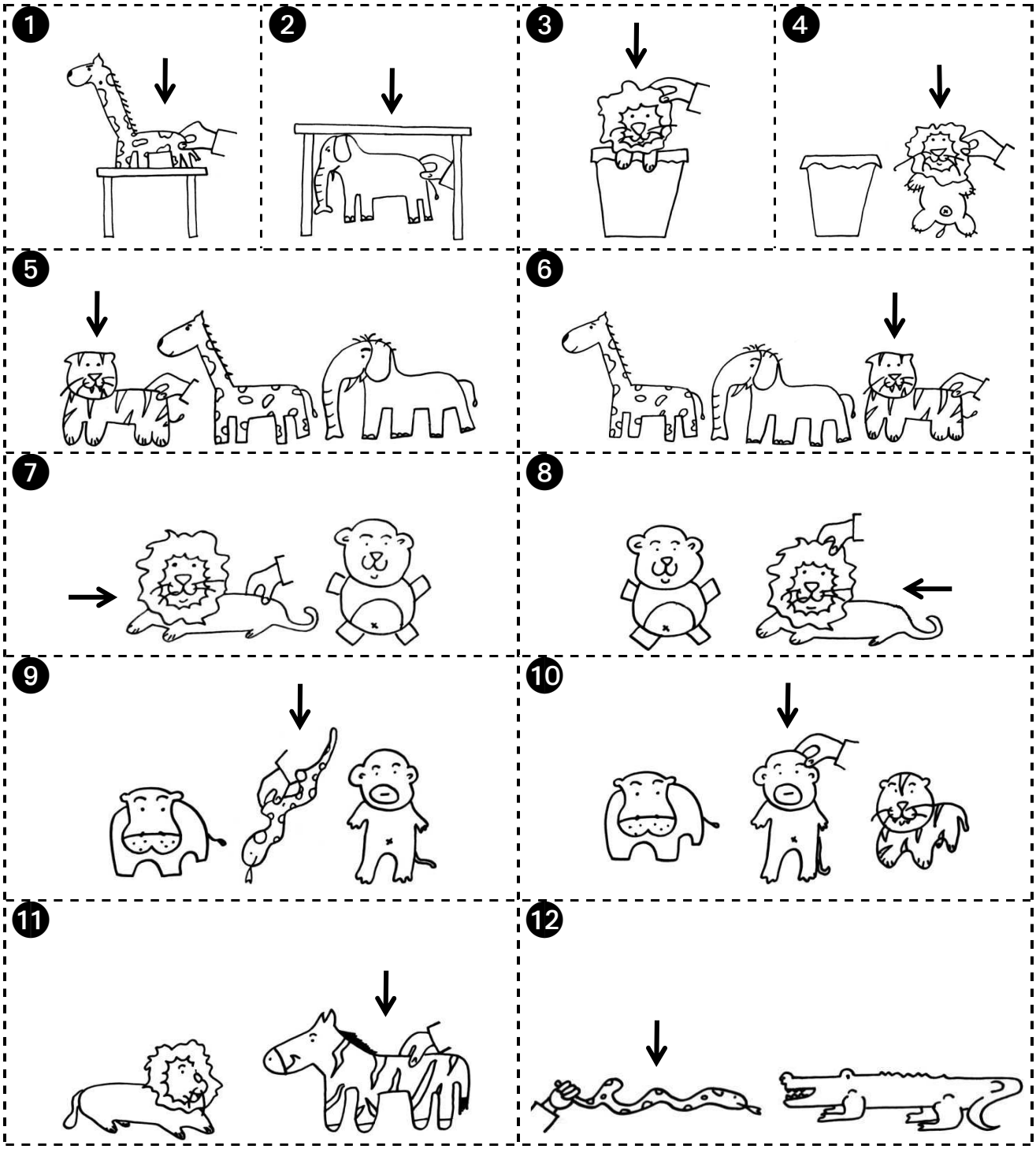
In mensa



Hai indovinato? Controlla

1.MANGIA la mela - 2.VERSA l'acqua nel bicchiere - 3.MANGIA gli spaghetti - 4.USA il cucchiaio - 5.BEVI 6.PULISCITI la bocca - 7.SBUCCIA la mela - 8.ASSAGGIA la minestra - 9.MANGIA il budino - 10.RIEMPI la brocca - 11.TAGLIA la carne con il coltello - 12.SPARECCHIA la tavola

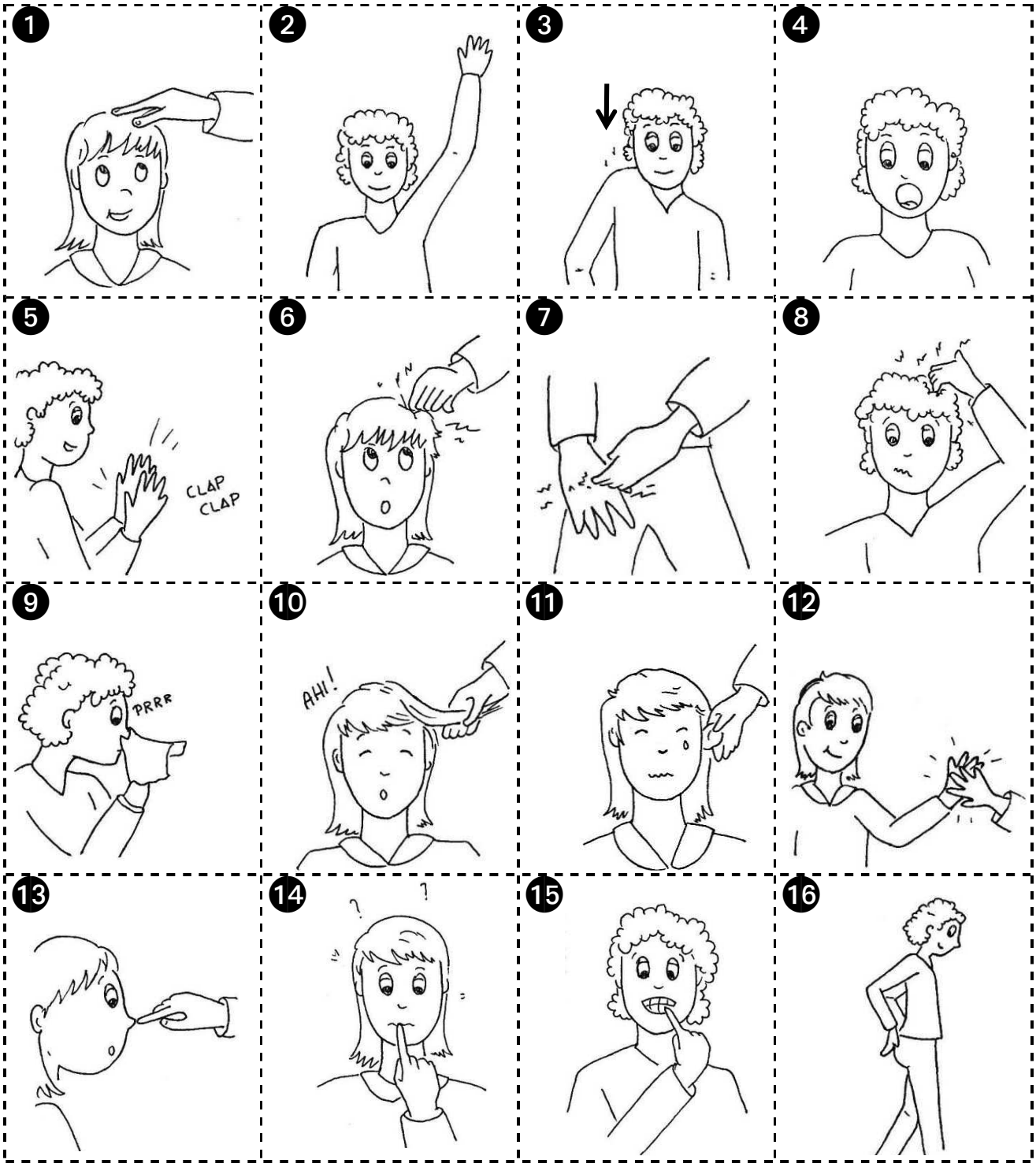
Comandi e posizioni con gli animaletti di plastica



Hai indovinato? Controlla

1.METTI la giraffa sopra il banco - 2.METTIl'elefante sotto il banco - 3.METTI il leone dentro il cestino 4.METTI il leone fuori dal cestino - 5.METTI la tigre davanti alla giraffa - 6.METTI la tigre dietro l'elefante 7.METTI il leone a sinistra - 8.METTI il leone a destra - 9.METTI il serpente tra l'ippopotamo e la scimmia 10.METTI la scimmia tra l'ippopotamo e la tigre - 11.METTI la zebra di fronte al leone - 12.METTI il serpente di fronte al coccodrillo

I comandi e le parti del corpo



Hai indovinato? Controlla

1.ACCAREZZA la testa a … - 2.ALZA il braccio sinistro - 3.ALZA la spalla destra - 4.APRI la bocca - 5.BATTI le mani - 6.GRATTA la testa a … - 7.GRATTATI la mano - 8.GRATTATI la testa 9.SOFFIATI il naso - 10.TIRA i capelli a … - 11.TIRA l'orecchio a … - 12.TOCCA la mano a … - 13.TOCCA il naso a … - 14.TOCCA la bocca a … 15.TOCCATI i denti - 16.TOCCATI il sedere

Comandi + lessico: i vestiti



Hai indovinato? Controlla

1.APPENDI la giacca - 2.METTI la sciarpa a … - 3.METTITI le scarpe - 4.FAI il fiocco a … - 5.SBOTTONATI il grembiule - 6.TOGLI la giacca a … - 7.TOGLITI il cappello - 8.ALLACCIATI le scarpe - 9.INFILATI i guanti 10.SPOGLIATI - 11.APPENDI lo zaino - 12.ABBOTTONATI la giacca - 13.SLACCIATI le scarpe - 14.TIRA il cappuccio a … - 15.ABBOTTONA la giacca a … - 16.VESTITI

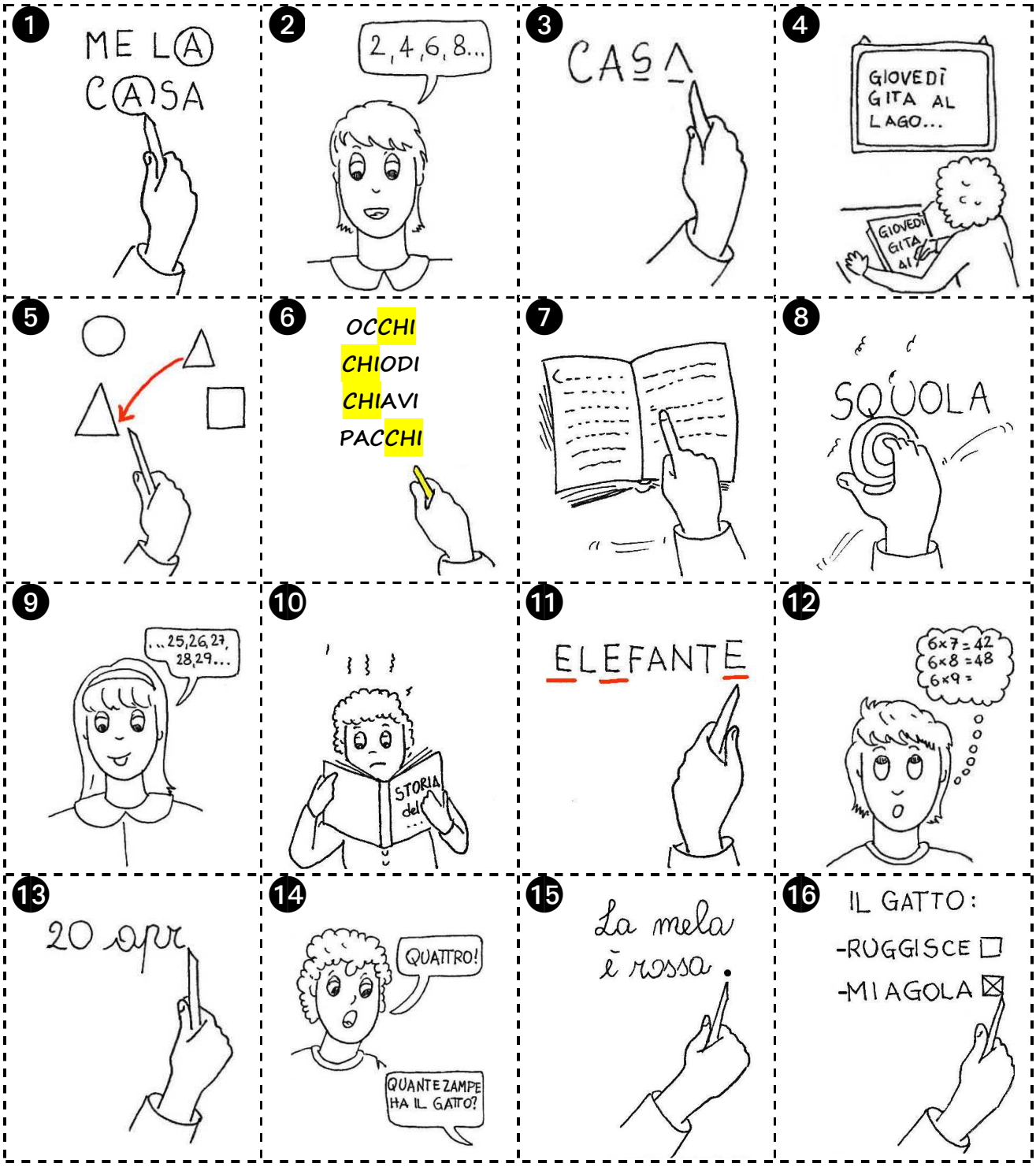
Cose strane e divertenti



Hai indovinato? Controlla

1.ABBAIA - 2.BALLA - 3.CADI - 4.FAI le boccacce - 5.CANTA - 6.FAI l'occhiolino - 7.FISCHIA - 8.GRIDA 9.MIAGOLA - 10.PARLA - 11.PIANGI - 12.BATTI un cinque - 13.RIDI - 14.RUGGISCI - 15.SBUFFA - 16.SCHIOCCA le dita

I comandi si complicano



Hai indovinato? Controlla

1.CERCHIA le A - 2.CONTA per 2 - 3.COMPLETA la parola - 4.COPIA l'avviso - 5.COLLEGA con una freccia 6.EVIDENZIA CHI - 7.PORTA il segno - 8.CORREGGI - 9.CONTA fino a … - 10.STUDIA - 11.SOTTOLINEA le E 12.IMPARA le tabelline a memoria - 13.SCRIVI la data - 14.RISPONDI - 15.METTI il punto - 16.SEGNA con una crocetta …

In palestra: un percorso



Hai indovinato? Controlla

1.ARRAMPICATI sulla spalliera - 2.CAMMINA a quattro zampe - 3.CAMMINA - 4.CORRI - 5.FAI una capriola 6.INFILATI nel tubo - 7.SCAVALCA la panca - 8.GIRA intorno al cerchio - 9.PALLEGGIA - 10.STRISCIA sulla pancia - 11.PASSA sotto la corda - 12.SCIVOLA sul sedere - 13.TIRA la corda - 14SALTA con la corda 15.SALTA nel cerchio - 16.SDRAIATI sul materassino